

« Le jeu du ya »

Les objectifs :

Remotiver le groupe, transmettre l'énergie.

.....

Positionnement de l'animateur :

L'animateur amplifie ou baisse l'énergie via sa propre attitude.

.....

Descriptif :

Durée : Entre 4 et 12 min

Espace scénique : Peu importe.

Matériel : /

Nombre d'animateur : 1

Déroulement :

On essaye de passer une énergie en disant Ya! à son voisin avec un mouvement de bras.

- « hold down »: on replie les avant bras poings fermés sur ses bras : on change de sens
 - « Shi-tsu » (taper sur ses genoux) : l'énergie saute 2 personnes
 - « Hāi » (on crée des lunettes avec ses doigts) : l'énergie saute 1 personne
 - « Yomologué » (bras croisés) : on saute une personne dans le sens inverse
 - « Paw » : tire d'un coup de fusil qui désigne la personne qui reprend l'énergie.
 - « Ascenseur » : tout le monde descend (ou tout le monde remonte)
 - « Freak-out » : « toutoutou toutoutoulou » tout le monde danse, passe au centre et reforme le cercle
-

Mes notes

Variantes : /

