

## « Le jeu du ya »

### Les objectifs :

Remotiver le groupe, transmettre l'énergie.

.....

### Positionnement de l'animateur :

L'animateur amplifie ou baisse l'énergie via sa propre attitude.

.....

### Descriptif :

**Durée** : Entre 4 et 12 min

**Espace scénique** : Peu importe.

**Matériel** : /

**Nombre d'animateur** : 1

### Déroulement :

On essaye de passer une énergie en disant Ya! à son voisin avec un mouvement de bras.

- « hold down »: on replie les avant bras poings fermés sur ses bras : on change de sens
  - « Shi-tsu » (taper sur ses genoux) : l'énergie saute 2 personnes
  - « Hāi » (on crée des lunettes avec ses doigts) : l'énergie saute 1 personne
  - « Yomologué » (bras croisés) : on saute une personne dans le sens inverse
  - « Paw » : tire d'un coup de fusil qui désigne la personne qui reprend l'énergie.
  - « Ascenseur » : tout le monde descend (ou tout le monde remonte)
  - « Freak-out » : « toutoutou toutoutoulou » tout le monde danse, passe au centre et reforme le cercle
- .....

### Mes notes

Variantes : /

